研究室名
発表時期
学会名
演題名
発表者
内容
トレーディングカードゲーム要素に注目したプログラミング技術支援修得環境の開発
野崎孝洋、阿部勉英、小川充洋
我々はこれまで、トレーディングカードゲーム(TCG)要素の特性に着目し、TCGのゲームプレイ・ルールの修得容易性につい
て、ナラティブ認知の観点から理解可能であることを提案してきた。また、TCGを模して、カードを並べることによってプログ
ラミングが生成されるシステムの提案と開発を進めてきた。今回、コンピュータTCG的なインターフェースを用いて、arduino のプログラムのソースコードを生成するシステムをUnreal Engine 4により開発した。また、同システムは、arduinoの開発環境を実行し、arduino ハードウェアであるarduino unoへプログラムをロードして実行させることも可能である。今回、本システ
ム実装の最初の試みとして報告する。
小川研究室　学会発表
【発表者について】アンダーラインは本学教員、研究員および技術職員、○は発表者、※は大学院生、卒研生または卒業生
2018年
日本デジタルゲーム学会第9回年次大会