研究室名
発表時期
学会名
演題名
発表者
内容
デジタルゲームデバイス融合型生体計測の開発とその未来型健康管理への応用の提案
大塚誠也、孫延君、小川充洋
これまでに、デジタルゲームプレイ中の生体を心理生理学的に解釈するために、プレイ中の生体計測と、そのための生体計測装
置の開発を行ってきた。また、研究の過程において、ゲームデバイスに統合・融合可能な生体計測装置の開発が本質的であるこ
とを論じ、そうしたゲームデバイス融合型生体計測が可能であることを示した。今回、「このような計測装置によりゲームプレ
イ中に生体計測が可能になれば、ゲームをすればするほど（生体計測から健康状態に関する情報も得て）より計測になる」とい
う新たな未来型健康管理方式について論じ、提案する。本発表で述べられた研究結果および議論の一部は、JSPS科研費 15H02798および18K19844の助成を受けたものです。また、
本研究の遂行の一部におきまして、「ミスミ学生ものづくり支援」のご支援をいただきましたことに感謝を申し上げます。
日本デジタルゲーム学会第9回年次大会
小川研究室　学会発表
【発表者について】アンダーラインは本学教員、研究員および技術職員、○は発表者、※は大学院生、卒研生または卒業生
2018年