

【発表者について】アンダーラインは本学教員、研究員および技術職員、○は発表者、※は大学院生、卒研究生または卒業生

	電子情報通信学会・第113回福祉情報工学研究会
	聴覚障害学生向けノベルゲーム型オンデマンド教材に関する基礎的検討
	○新井達也, <u>塩野目剛亮</u> , 若月大輔
	本研究では、動画よりも通信量を抑えた授業コンテンツ配信のため、音声認識字幕と講義ビデオの対応する時刻のスナップショットを提示し、字幕をベースに学習できる教材を開発した。聴覚障害学生向けオンデマンド教材のコンセプトを提案し、試作したノベルゲーム型教材captioNovelを用いて、数学授業を想定した予備実験を実施した。本稿では、そこで得られた聴覚障害学生からのアンケートとインタビュー結果について述べる。